

© 1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI

### セガサターンCDで遊ぶ前に

#### 

- ●穢れた状態や連続して接時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんのでさけてください。ごくまれに、強い光の 点滅・刺激や、テレビ画面を見ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症 状が見られた場合は、プレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が抱きた 場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ●ゲームをしていて、競や手に疲労、不使や痛みを訴えたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合には、医師の診察を受けてください。それを意った場合長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ●他の姜茵により、手や腕の一部に障害が認められたり、遊れている場合はゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に医師に相談してください。

#### **注意**

- ●健康のため、ゲームをお楽しみになる情は、前るいところで、テレビ画面から出来るだけ離れてで使用ください。
- | ●長時間で使用になる場合、1時間でとに10分から15分の休憩を取ることをおすすめします。
- ●本体をプロジェクションテレビ (スクリーン投影式のテレビ) に接続すると残縁現象 (画面ヤケ) が生するため、接続しないでください。
- ●このCD-ROMは表示された日本国内仕様のゲーム機等用ソフトです。海外仕様の機種や他の機種、また適常のCDブレーヤーに使用すると、故障などの原因となる恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

#### 使用上のお願い

- ・精密機器ですので、値射自光の当たる場所、高温多湿などの極端な温度条件下での使用や保管を避けてください。また、故障の原因となりますので曲げたり、ディスク中央のセンター孔を広げたりしないでください。
- ・ディスクに文字などを書いたりシールなどを貼らないでください。
- ・ひび割れや菱形のあるディスク、接着剤などで補修されたディスクは誤作動の原因になりますので使用しないでください。 ・汚れたときには、柔らかい乾いた希で中心から放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンなどでは拭かない でください。
- ·ゲーム機本体の取扱説明書もあわせてお読みください。むやみに電源やリセットボタンを押すと、蓄積されているセーブデータが壊れる恐れがあります。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



このたびはコナミの「ときめきメモリアル対戦がはずるだま」。をお買い上げいただきまして、 誠にありがとうございます。プレイされる計にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用法で 変別ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

CONTENTS	ゲームスタート・・・・・・7
ゲームストーリー 3	設定の変更・・・・・・・・・・・9
	ゲームの遊び芳・・・・・・・・・・・11
ゲーム画面の真芳・・・・・・・・・・・6	キャラクター紹介15

おことわり・コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、 常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、 同一番品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ごう承ください。

「ときめきメモリアル対戦ばずるだま™」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル商品であり著作権、 工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。

「ときめきメモリアル対戦ぱずるだまтм」 is an original game developed by KONAMI CO.,LTD.

KONAMI CO.,LTD.reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

# 

とこ、私立きらめき高校にはひとつの伝説があります。 「卒業の白、校庭のはずれにある古い犬きな樹の下で 女の子から皆白しで生まれたカップルは 永遠に幸せになれる。」

> そいで参与は卒業の当。。。 私のこの想いを伝説の他の下で あの以に打ち明けるの。 急いで伝説の他の下に行かなくちゃ。

と。と。ろ。が、 信説の他の下にたどの着くまでには 長い長いほずるだまの試練の道が待っていたのです。。。。



# ●ヨットロールパッドの使い方

方向ボタン : カーソルの移動

←→「たま」の左右移動

◆ 「たま」を速く落とす

Cボタン: 「たま」の右回転ボタン

**Bボタン** : 「たま」の左回転ボタン

スタートボタン:ゲームスタート、一時停止

Aボタン:コンティニューのときに

キャラクター変更がない

場合、押した瞬間にゲームがスタートします。

※A+B+Cボタンを押しながらスタートを 同時に押すと、ゲーム中に手荒でリセット できます。リセット操作を行うとタイトル 歯筒に戻ります。

※コントロールパッドの設定はオプションで変更することができます。

→P.9「設定の変更」参照

※「ふたりでプレイ」モードで遊ぶ場合は別売のコントロールパッドが必要です。

オープニングデモで基本的な ルールの説明があるの。 それも参考にしてみて。



# 



# うガームスタート

コナミロゴの後、オープニング デモが始まります。スタートボ タンを押すとタイトル画面にな ります。



### 「こうげきだま」の種類を選択

#### Aタイプ

アーケード腕「ときめきメモリ アル対戦ぱずるだましと間じタ イプ

#### **Bタイプ**

アーケード版「進め」対戦ぱずる だま」と同じタイプ

#### ロボ作モード

こうげきだまがすべて簡じ色で せり上がってくるので激しい運 鎖の応酬になるタイプ(ふたり でプレイのときのみ)



#### モードの選択

#### START

モード選択画面になります。

→P.7 「ゲームモードの選択」 参昭

#### OPTION

ゲームの設定を変更できます。 →P.9「設定の変更」参照



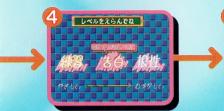
ゲームモード画面で「ひとり でプレイ」か「ふたりでプレイ」 のどちらかを選択します。

#### ひとりでプレイ

コンピューターと対戦します。

#### ふたりでプレイ

プレイヤー同士で対戦します。



#### レベルの選択

練り 3 かり までプレイ まくばく 13 で まくばく 13 で まくばく 告白:告白めざしてプレイ

根性:告白をめざすが、難易

度が高い



キャラクター

キャラクターの こうげきだまのパター:

③

E-Kをえらんで在

「何回戦で遊びますか? (対戦回数)

5 回戦

おオイント先級で終了です。

#### 対戦回数の選択

「ふたりでプレイ」のときのみ 「こうげきだま」を決定した後、 うらボタン←→で対戦回数を 強統します。



#### ハンデの選択

「すっごく不利」~「すっごく 有利」まで7段階で選べます。 キャラクター

キャラクターの こうげきだまのパターン

> 対戦回数の数だけ キャラクターを選択

# 設定の変更

タイトル画前で「OPTION」を選ぶとオプション画面になります。画面の説明に従って設定してください。

#### レベル

「ひとりでプレイ」の難易度の設定

#### コントロールパッド

「たま」の回転ボタン変更

#### キャンセル

「ぜんだま」「あくだま」「くいだま」の使用、不使用の決定(初期設定では使用になっています。)

#### スキップ

ゲーム闇のデモ画面を飛ばします。

#### ポジション

画面表示位置の変更







#### サウンド

「モノラル」「ステレオ」のどちらかを設定できます。

#### おきにいり

オープニングデモでルール説明をするキャラクターを選ぶことができます。

### 憩い出

根性モードでクリアしたキャラクターのおまけエン ディングを見ることができます。

### All Control of the Co

#### バックアップRAM

オブションデータとランキングのセーブ、ロードか できます。

本体RAMにセーブする場合は本体のリチウム戦池 をご確認ください。また、別売のパワーメモリーを 使用する場合はパワーメモリーの取扱説明書もあわ せてご覧ください。







# ●ゲームの遊び方



2値1組になってフィールドの上から 落ちてくる「たま」をうまく並べて消し ていくのよ。

## ●消し方の基本

筒じ色のおおだまを3つ以上タテ、ヨコ、 カギ型に並べると消えます。 ナナメは消すことができません。







「たま」がフィールドの一番上までたまってしまうとそのブレイは負けとなってしまいます。

## ●たまの種類



同じ色のおおだまを3つ以上タテ、ヨコ、カギ型に並べると消えます。





「こだま」のままでは消えませんが、隣合わせに接する場所で「おおだま」が消えると「おおだま」に変身します。ナナメにある「こだま」は変身しません。

「おおだま」





続けて 消えると 連鎖!

この「たま」に接する「こだま」は 全部「おおだま」に変身します。





ナナメにある「こだま」も変身します。



この「たま」に接する「おおだま」は全部 「こだま」に変身します。ナナメにある 「おおだま」も変身します。





「こだま」の一種ですが、場合わせに接する場所で「おおだま」が消えると向いている方向の「たま」をはくばくと食べてしまい、最後に食べた「たま」の色の「おおだま」に変身します。ただし、食べる前におおだまが消えたり、進行方向に別の「くいたま」があるか何も「たま」がないときはその場で消えてしまいます。



「くいだま」が目を覚ます

機能は「おおだま」に変身

※「ぜんだま」「あくだま」「くいだま」は設定で使用・不使用が選択できます。 →P.9「設定の変量」参照

## こうげきだまについて

たくさんの「たま」を連鎖させて消すと、その連鎖数によって「こだま」を相手のフィールド内に送り込むことができます。この「こだま」のことを「こうげきだま」といいます。キャラクターによって「こうげきだま」の降らせ方は違います。→P.15 「キャラクター紹介」参照



### **●**川イスコア

「ひとりでブレイ」の「報性」モードのとき、1 ゲーム終了後 にそのブレイヤーのボイントがハイスコアとしてランキン グされます。ハイスコアの内容はバックアップにセーブ、 ロードすることができます。

→P.9 「設定の変更」参照

## **●ミスきらめき**

プレイヤーがその白に最も多く選んだキャラクターが「ミスきらめき」になります。(この内容はセーブされません。)





## ● が一ムの終り方

ゲームを終えるときは、本体の電源を切る前にCDドアを開けてCDの凹転が止まってからCDを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると凹転が止まりませんのでCDを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがありますのでご注意ください。





本編ときめきシリー ズが誇る完全無欠の ヒロイン。



こうげきだま

A-type



B-type



如月末緒

真面目で病弱な文学 少女。

あっ、めまいが・・・



〈図書館〉

こうげきだま







ちょっぴりマッドな 美少女科学者。



#### こうげきだま





**ず** (カラオケボックス)

ソーファン!萌るく おおらかな芸術家。



#### こうげきだま

A-type

















こうげきだま

A-type

B-type 









A-type

B-type 

???????

こうげきだま

A-type

B-type





















〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直) 大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

お客様ご相談室

お客様ご相談室 コナミホットライン 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。









VS036-J1 T-9512G

この商品は、(株) セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の ソフトウェアとして、自社の登録商標**写信6A**の使用を許諾したものです。